

MAILAK CATEGORIA	JAIOTZEN DATA Fecha nac.	€ TALDE € equipo
SENIOR	91 y anteriores	32,00 €
KADETE - JUNIOR	92, 93 y 94	16,00 €
INFANTIL	95 y 96	4,00 €
ALEVIN	97 y 98	0,00 €
BENJAMIN	99 y 00	0,00 €

PARTEHARTZAILE GUZTIENTZAT KAMISETA

SARIAK - PREMIOS:

Senior: 1º GARAİKURRA eta AFARIA
2º GARAİKURRA eta AFARIA
Junior - Cadete / Infantil / Alevin/ BENJAMIN
1º GARAİKORRA + BALOIA
2º GARAİKORRA + BALOIA



**SASKIRATZE
HIRUKOITZEN
TXAPELKETA**

IZEN EMATEA: 1,00 €

SARIA: TXAPELDUNARENTZAT JASOTAKO GUZTIA

**ekainak
junio**
19
eta
20

**LEKUA:
GERNIKAKO ARBOLAN**



Informazioa eta izen ematea:
GOIERRI k.e.
ISPILLA kirolegia
HUTS taberna
ALDIRI kirolegia

EPEA: EKAINAK 10
ARRATSALDEKO 7 ETAN



IZEN EMATEA

TALDEAREN IZENA

JOKALARI 1

SINADURA: [] JAIOTZE DATA:

TELEFONOA:

JOKALARI 2

SINADURA: [] JAIOTZE DATA:

TELEFONOA:

JOKALARI 3

SINADURA: [] JAIOTZE DATA:

TELEFONOA:

JOKALARI 4

SINADURA: [] JAIOTZE DATA:

TELEFONOA:

MAILA:
BENJAMIN ALEVIN INFANTIL KADETE-JUNIOR SENIOR

**HARREMANETARAKO
TELEFONOA**

Boletín hau sinatu eta entregatzeko orduan 3 x 3 txapelketan parte hartzeak suposa dezakeen arriskuaren jabe gara eta onartu egin dugu. Hori horrela, zerbait gertatu ere, antolatzaileek ez dute inolako erantzukizunik izango

ENTREGATU BOLETIN HAU EKAINAREN 10a BAINO LEHEN

ARAUTEGIA

- 1.- Taldeek launa jokalaririk izango dituzte gehienez, hiru jokoa eta laugarrena ordezko. Horretaz gain, talde bakoitzak gehienez bi federatu izango ditu. Ezinbestekoa da partidan zehar lauek parte hartzea. Haste diren lau jokalarik egingo txapelketa osoa, laukotean ez da aldaketarik onartuko.
- 2.- Partida 21 puntura izango da eta 2 puntuko alde atera behar da partida irabazteko. Gehienez 20 minutu iraungo du eta hauek betetzean, aurretik doan taldea izango da irabazle. Denbora bukatu eta berdinketa gertatuz gero, jaurtiketa libreak botako dituzte. Denbora barruan berdinketa gertatuz gero, bi puntuko alde izan arte segi egingo dute.
- 3.- Saskiratze bakoitzak puntu bateko baloia izango du, 5 m-ko marraz atzetik sartutakoak izan ezik, hauek bi puntu baloiko dute.
- 4.- Zozketaz erabakiko da zein taldek hartuko duen baloia lehen aldiz.
- 5.- Baloilaren jabetza aldatzen den bakoitzean (defentsa errebotea edo baloi kentzea izan denean), beste erasoaldi bat hasi aurretik 2 puntuko eremutik kanpo atera behar da baloia.
- 6.- Talde batek saskian sartutakoan beste taldeak hartuko du baloia, eta jokalekuaren erdigunetik aterako da.
- 7.- Alboz kanpo denean, jokalekuaren erdigunetik aterako da. Baloia jokoa jarri aurretik surkari batek ukitu beharko du.
- 8.- Borroka gertatuz gero, defentsan diharduen taldeak hartuko du baloia beti.
- 9.- Falta jokalekuaren erdigunetik aterako dira. Jokalaririk batek, saskira jaurtizera doala, falta jasan arren, saskiratzea lortzen bada, baloioa izango da, eta gainera baloialaren jabetzari eutsiko dio taldeak. Kirol kontrako falta edo behin eta berriro egindakoak jaurtiketa libre batez zigortuko dira, eta gainera jasan dituen taldearentzako izango da baloia.

REGLAMENTO

- 1.- Los equipos estarán compuestos por cuatro jugadores, uno de los cuales será sustituto, máximo dos federados. Será obligatorio que durante el transcurso del encuentro jueguen los cuatro jugadores. Una vez comenzado el campeonato no podrán modificar los jugadores.
- 2.- El juego será de 21 puntos con dos de ventaja y tendrá una duración máxima de 20 minutos. Al final de este tiempo ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador. En caso de empate, con tiempo acabado, se lanzarán tiros libres. En caso de empate con tiempo de juego, se jugará hasta conseguir dos puntos de ventaja.
- 3.- Las canastas valdrán un punto a excepción de las logradas más allá de la línea de 5 m. que valdrán dos puntos.
- 4.- La primera posesión se otorgará por sorteo.
- 5.- En cada cambio de posesión (rebote defensivo o recuperación) el balón deberá salir de la zona de 2 puntos antes de iniciar el nuevo ataque.
- 6.- Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se saca desde el medio campo.
- 7.- Después de un fuera de banda, el balón se pondrá en juego desde el medio campo. Antes de jugarse el balón deberá ser tocado por un jugador oponente.
- 8.- Las luchas suponen, siempre, la posesión de balón para el equipo que defendía.
- 9.- Las faltas se sacarán siempre del punto de inicio. Cuando un jugador recibe una falta en acción de tiro y consigue la canasta, ésta será válida y el equipo mantendrá la posesión del balón. Las faltas antideportivas o reiterativas se castigarán con un tiro libre y posesión del balón a favor del equipo que las haya recibido.
- 10.- Los jugadores quedarán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego debe continuar hasta